POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH

SPRAWOZDANIE Z PRAKTYK STUDENCKICH

DANE STUDENTA

Sprawozdanie musi zostać wypełnione na komputerze. Rekomendowany program: Adobe Acrobat Reader.

Imię	Jan	Kierunek	Grafika
Nazwisko	Kowalski	Numer indeksu	s123456

(●) studia stacjonarne (dzienne) ( ) studia niestacjonarne (zaoczne)

FORMA ROZLICZENIA

Proszę zaznaczyć formę rozliczenia, wybierając odpowiedni przycisk:

(●) **1.** praktyka studencka ( ) **2.** umowa o pracę, dzieło, zlecenie lub B2B ( ) **3.** inna – jaka? .....

W zależności od wybranej formy rozliczenia proszę dołączyć dokumenty zgodnie z numeracją przycisków:

Wymagane dokumenty w zależności od formy rozliczenia	**1.**	**2.**	**3.**
Załącznik A (lub inna umowa) i Załącznik B do Sprawozdania z praktyk studenckich	●		●
Zaświadczenie o zatrudnieniu wystawione przez pracodawcę lub umowa		●	

Niezależnie od formy rozliczenia proszę traktować wykonywaną pracę jako praktyki i stosownie wypełnić wszystkie pola dokumentu.

OPIS PRAKTYK

Data rozpoczęcia praktyk	01/01/2024	Liczba tygodni	10,0	Dni w tygodniu	4,0
Data zakończenia praktyk	10/03/2024	*Proszę wprowadzić średnią wartość*		Godzin dziennie	3,0

Praktykodawca (firma, instytucja)	A Great New Company
Adres praktykodawcy	ul. Możliwości 4, 01-234 Warszawa
Opiekun praktyk u praktykodawcy	Piotr Nowak
Temat praktyk	Przygotowanie materiałów graficznych i wideo
Zakres obowiązków praktykanta	Analiza i rozpoznanie rynku w celu realizacji zleconych prac; przygotowanie grafik promocyjnych do mediów społecznościowych oraz na stronę internetową; realizacja animacji w programie Adobe Premiere Pro i After Effects do celów autopromocyjnych.
Osiągnięcia podczas praktyk, zrealizowane projekty	Realizacja grafik, ikon i ulotek reklamujących produkty z branży audio-wideo; przygotowanie projektu logo i kampanii reklamowej dla zewnętrznej firmy; przygotowanie animacji zawierającej efekty cząsteczkowe (particle effect).

Oświadczam, że podane wyżej informacje są zgodne z rzeczywistością.

Jan Kowalski

.....
podpis studenta

Piotr Nowak

A Great New Company
ul. Możliwości 4
01-234 Warszawa
NIP 123-45-67-890

.....
podpis i pieczątka praktykodawcy

11/03/2024

data

Kierownik zespołu

stanowisko

W przypadku braku pieczątki praktykodawcy konieczny jest dokument potwierdzający działalność gospodarczą firmy, w której odbywały się praktyki (np. CEIDG).

UWAGI

Państwa uwagi pozwalają nam na doskonalenie programu kształcenia w Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych. Będziemy wdzięczni za sugestie.

Uwagi studenta *W tym dotyczące organizacji praktyk*	Praktyki pozwoliły mi rozwinąć swoje umiejętności i poznać specyfikę pracy w branży projektowej.
Uwagi praktykodawcy *W szczególności dotyczące studenta*	Pan Jan wyróżnia się wyjątkową kreatywnością oraz profesjonalizmem w tworzeniu materiałów wizualnych. Jego znajomość programów graficznych jest na najwyższym poziomie.
Sugestie praktykodawcy *W szczególności dotyczące programu studiów*	Rekomendujemy dodanie do programu nauczania technologii związanych z AI w odniesieniu do grafiki rastrowej, np. w zakresie używania modeli uczenia maszynowego do upscalingu.

Jan Kowalski

.....

podpis studenta

Piotr Nowak

.....

podpis praktykodawcy

ZALICZENIE PRAKTYK

Wypełnia Pełnomocnik Rektora ds. Praktyk Studenckich

Zaliczono 120 godzin praktyk.

.....

data

.....

podpis i pieczątka Pełnomocnika Rektora ds. Praktyk Studenckich

---

EFEKTY UCZENIA SIĘ OSIĄGNIĘTE PODCZAS PRAKTYK

G1_W03 Wykorzystuje nabytą na studiach wiedzę i przekłada ją na realizację projektów o charakterze komercyjnym.
G1_W07 Wykorzystuje technologie informatyczne oraz multimedialne do realizacji powierzonych mu zadań na rynku pracy.
G1_U03 Korzysta z różnych standardów multimedialnych w celu realizacji powierzonych mu zadań.
G1_U05 Wykorzystuje oprogramowanie i sprzęt do rejestracji audio-wideo oraz przetwarza zarejestrowany sygnał do projektu.
G1_U20 Wypełnia zadania, stosując się do wymagań formalnych i wykorzystując technologie odpowiednie do realizowanego projektu.
G1_U21 Poszerza swoje umiejętności, korzystając z zasobów cyfrowych dostępnych w Internecie.
G1_K08 Potrafi wykonywać zadania w grupie i inicjować działania w zespole.

ZAŁĄCZNIK A

UMOWA DOTYCZĄCA ORGANIZACJI PRAKTYK STUDENCKICH

Zawarta dnia 29/12/2023 pomiędzy **Polsko-Japońską Akademią Technik Komputerowych** z siedzibą w Warszawie, ul. Koszykowa 86 (02-008), NIP 526-216-09-83, zwaną dalej **PJATK**, reprezentowaną przez dr. hab. inż. Krzysztofa Szklannego, prof. PJATK, Pełnomocnika Rektora ds. Praktyk Studenckich, a:

A Great New Company

adres: ul. Możliwości 4, 01-234 Warszawa NIP: 123-45-67-890

zwanym/zwaną dalej **Organizatorem praktyki**, reprezentowanym przez:

Dyrektora Generalnego - Antoniego Wiśniewskiego

dalej łącznie zwanymi **stronami**.

Art. 1

PJATK zobowiązuje się do:

1. poinformowania studentów o konieczności posiadania ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków;
2. sprawowania opieki organizacyjnej nad przebiegiem praktyk.

Art. 2

1. **Organizator praktyki** zobowiązuje się do:
   1. przyjęcia studentów na praktyki w miarę posiadanych możliwości;
   2. wyznaczenia osoby odpowiedzialnej za organizację praktyk na terenie **Organizatora praktyki**;
   3. zapoznania studentów m.in. z regulaminem pracy, przepisami bezpieczeństwa i higieny pracy oraz przepisami RODO.
2. W imieniu **Organizatora praktyki** studentów na praktyki przyjmuje opiekun praktyk.

Art. 3

Organizatorowi praktyki przysługuje prawo wycofania zgody na realizację praktyki przez studentów w trakcie jej odbywania z uzasadnionych przyczyn.

Art. 4

1. **Organizator praktyki** nie jest zobligowany do wypłaty wynagrodzenia za czynności wykonywane przez studentów w ramach praktyk.
2. **Organizator praktyki** nie jest zobligowany do zapewnienia urządzeń elektronicznych skierowanym studentom.

Art. 5

Wszelkie spory mogące wynikać z niniejszej umowy rozstrzygane będą w drodze polubownej, a jeżeli to nie przyniesie rezultatu, to przed sądem właściwości ogólnej.

Art. 6

Wszelkie zmiany niniejszej umowy wymagają formy pisemnej w postaci aneksu pod rygorem nieważności.

Art. 7

Umowę sporządzono w dwóch egzemplarzach, po jednym dla każdej ze **stron**.

DYREKTOR GENERALNY
Antoni Wiśniewski
A GREAT NEW COMPANY

A Great New Company
ul. Możliwości 4
01-234 Warszawa
NIP 123-45-67-890

PJATK

Organizator praktyki

ZAŁĄCZNIK B.1

KARTA OCENY PRAKTYKANTA: KIERUNEK GRAFIKA PJATK

Wypełnia opiekun praktyk u praktykodawcy

Imię i nazwisko opiekuna praktyk	Piotr Nowak	Wielkość firmy (mała, duża)	średnia
Stanowisko opiekuna praktyk	Kierownik zespołu	Adres e-mail	piotrnowak@greatnewcompany.pl

Jak oceniliby Państwo poziom swojej satysfakcji z pracy praktykanta?

○ bardzo nisko ○ nisko ○ przeciętnie ◉ wysoko ○ bardzo wysoko

Jak oceniliby Państwo poziom przygotowania merytorycznego praktykanta?

○ bardzo nisko ○ nisko ○ przeciętnie ○ wysoko ◉ bardzo wysoko

Jak oceniliby Państwo poziom umiejętności praktycznych praktykanta?

○ bardzo nisko ○ nisko ○ przeciętnie ○ wysoko ◉ bardzo wysoko

SZCZEGÓŁOWA OCENA PRAKTYKANTA

Na **czwartej** i **piątej** stronie formularza znajdą Państwo ankietę dotyczącą kompetencji praktykanta. Prosimy o wyrażenie swojej opinii na temat poszczególnych aspektów pracy studenta poprzez wybranie odpowiedniej oceny w skali, gdzie: **1** oznacza **bardzo niska**, a **5** – **bardzo wysoka**. Odpowiedź „nie dotyczy" oznacza, że w trakcie trwania praktyk nie zaistniała możliwość dokonania obserwacji i oceny danej umiejętności.

1. Kreatywność, samodzielność w rozwiązywaniu problemów, umiejętność podejmowania decyzji

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

2. Rzetelność w wykonywaniu powierzonych zadań, konsekwencja w słowach i czynach

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

3. Samoświadomość, dążenie do zdobywania nowych umiejętności

○ 1 ○ 2 ○ 3 ◉ 4 ○ 5 ○ nie dotyczy

4. Umiejętności komunikacyjne, łatwość w nawiązywaniu kontaktów, praca w zespole

○ 1 ○ 2 ○ 3 ◉ 4 ○ 5 ○ nie dotyczy

5. Zdolność logicznego myślenia, umiejętność dostrzegania związków i zależności między zagadnieniami

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

6. Zdyscyplinowanie, planowanie i organizacja pracy

○ 1 ○ 2 ○ 3 ◉ 4 ○ 5 ○ nie dotyczy

SZCZEGÓŁOWA OCENA WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI PRAKTYKANTA

1. Rysunek, malarstwo, grafika warsztatowa i rzeźba

○ 1 ○ 2 ○ 3 ◉ 4 ○ 5 ○ nie dotyczy

2. Techniki i technologie wykorzystywane we współczesnej grafice artystycznej i projektowej

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

3. Podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności intelektualnej i prawa autorskiego

○ 1 ○ 2 ○ 3 ◉ 4 ○ 5 ○ nie dotyczy

4. Realizacja projektów interdyscyplinarnych obejmujących komunikację z zespołem informatycznym

○ 1 ○ 2 ○ 3 ◉ 4 ○ 5 ○ nie dotyczy

5. Technologie fotograficzne

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ○ 5 ◉ nie dotyczy

6. Wiedza i obsługa programów z zakresu grafiki komputerowej 2D/3D

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

7. Przetwarzanie obrazu dynamicznego i dźwiękowego

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

8. Realizacja stron internetowych, w tym responsywnych w technologii HTML5 i innych

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ○ 5 ◉ nie dotyczy

9. Tworzenie interaktywnych multimediów

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

10. Projektowanie doświadczeń użytkowników (UX/UI)

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

11. Metodologia projektowa

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy

12. Technologie informatyczne (nazwa): grafika rastrowa, grafika wektorowa

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ◉ 5 ○ nie dotyczy